

PROGRAMMAZIONE MENSILE

**MESE GIUGNO
2024**

STRUTTURA

LA RUZZERIA

	ATTIVITA'	DESCRIZIONE	OBIETTIVO	ETA'
3	I GRANDI GIOCHI DI SOCIETA'	I classici Giochi di società .	Sviluppo abilità strategiche e attentive.	3-14 anni
4	ROBE DA MATTI	Laboratorio creativo	Sviluppo fantasia	3 – 14 anni
5	ACQUARIUM	Giochi con l'acqua o a tema acqua	Sviluppo creatività, motricità fine	3 – 14 anni
6	GIOCHIAMO?	Giochi di animazione, società, di gruppo.	Sviluppo capacità logiche, associative	3 – 14 anni
7	PORTAMI FUORI	Giochi o laboratori all' aria aperta	Sviluppo fantasia e capacità associative e abilità motorie	3-14 anni
10	ACQUARIUM	Giochi con l' acqua o a tema acqua	Sviluppo creatività, motricità fine	3 - 14 anni
11	GIOCHIAMO?	Giochi di animazione, società, di gruppo	Sviluppo capacità logiche,	3 – 14 anni

Servizio Ludotecario Cittadino



12	ROBE DA MATTI	Laboratorio creativo	Sviluppo fantasia	3 – 14 anni
13	PORTAMI FUORI	Giochi o laboratori all'aria aperta	Sviluppo fantasia e capacità associative e abilità motorie	3-14 anni
14	I GRANDI GIOCHI DI SOCIETA'	I classici Giochi di società .	Sviluppo abilità strategiche e attentive.	3 - 14 anni
17	PORTAMI FUORI	Giochi o laboratori all'aria aperta	Sviluppo fantasia e capacità associative e abilità motorie	3-14 anni
18	I GRANDI GIOCHI DI SOCIETA'	I classici Giochi di società .	Sviluppo abilità strategiche e attentive.	3-14 anni
19	GIOCHIAMO?	Giochi di animazione, società, di gruppo.	Sviluppo capacità logiche, associative	3 – 14 anni
20	ROBE DA MATTI	Laboratorio creativo	Sviluppo fantasia	3 – 14 anni
21	ACQUARIUM	Giochi con l' acqua o a tema acqua	Sviluppo creatività, motricità fine	3 – 14 anni
24	ROBE DA MATTI	Laboratorio creativo	Sviluppo fantasia	3-14 anni

Servizio Ludotecario Cittadino



25	PORTAMI FUORI	Giochi o laboratori all'aria aperta	Sviluppo fantasia e capacità associative e abilità motorie	3 – 14 anni
26	I GRANDI GIOCHI DI SOCIETA'	I classici Giochi di società .	Sviluppo abilità strategiche e attentive.	3 – 14 anni
27	ACQUARIUM	Giochi con l' acqua o a tema acqua	Sviluppo creatività, motricità fine	3-14 anni
28	GIOCHIAMO?	Giochi di animazione, società, di gruppo.	Sviluppo capacità strategiche e attentive, logiche	3 – 14 anni