

## PROGRAMMAZIONE MENSILE

MESE MAGGIO 2024

STRUTTURA

LA RUZZERIA

	ATTIVITA'	DESCRIZIONE	OBIETTIVO	ETA'
2	<b>GIOCO DA TAVOLO</b>	Giochi di società di ogni genere.	Sviluppo abilità strategiche e attentive.	3-14 anni
3	<b>MUSICA MAESTRO</b>	Giochi musicali.	Sviluppo capacità logiche, associative, conoscenze musicali	3 – 14 anni
6	<b>GIOCO DA TAVOLO</b>	Giochi di società di ogni genere.	Sviluppo abilità strategiche e attentive.	3 – 14 anni
7	<b>FURTO D'AUTORE</b>	Laboratorio ispirato a importanti artisti.	Sviluppo creatività, motricità fine	3 – 14 anni
8	<b>ARTE IN RUZZE</b>	Laboratorio creativo.	Sviluppo fantasia	3-14 anni
9	<b>SI GIOCA?</b>	Giochi di animazione, società, di gruppo.	Sviluppo capacità strategiche e attentive, logiche	3 - 14 anni
10	<b>MUSICA MAESTRO</b>	Giochi musicali.	Sviluppo capacità logiche, associative, conoscenze	3 – 14 anni

## Servizio Ludotecario Cittadino



			musicali	
13	<b>GIOCO DA TAVOLO</b>	Giochi di società di ogni genere.	Sviluppo abilità strategiche e attentive.	3 – 14 anni
14	<b>SI GIOCA?</b>	Giochi di animazione, società, di gruppo.	Sviluppo capacità strategiche e attentive, logiche	3-14 anni
15	<b>FURTO D'AUTORE</b>	Laboratorio ispirato a importanti artisti.	Sviluppo creatività, motricità fine	3 - 14 anni
16	<b>MUSICA MAESTRO</b>	Giochi musicali.	Sviluppo capacità logiche, associative, conoscenze musicali	3-14 anni
17	<b>ARTE IN RUZZE</b>	Laboratorio creativo.	Sviluppo fantasia	3-14 anni
20	<b>SI GIOCA?</b>	Giochi di animazione, società, di gruppo.	Sviluppo capacità strategiche e attentive, logiche	3 – 14 anni
21	<b>FURTO D'AUTORE</b>	Laboratorio ispirato a importanti artisti.	Sviluppo creatività, motricità fine	3 – 14 anni
23	<b>GIOCO DA TAVOLO</b>	Giochi di società di ogni genere.	Sviluppo abilità strategiche e attentive.	3 – 14 anni
24	<b>SI GIOCA?</b>	Giochi di animazione, società, di gruppo.	Sviluppo capacità strategiche e attentive, logiche	3-14 anni

## Servizio Ludotecario Cittadino



27	<b>GIOCO DA TAVOLO</b>	Giochi di società di ogni genere.	Sviluppo abilità strategiche e attentive.	
28	<b>ARTE IN RUZZE</b>	Laboratorio creativo.	Sviluppo fantasia	
29	<b>FURTO D'AUTORE</b>	Laboratorio ispirato a importanti artisti.	Sviluppo creatività, motricità fine	3-14 anni
30	<b>SI GIOCA?</b>	Giochi di animazione, società, di gruppo.	Sviluppo capacità strategiche e attentive, logiche	3 – 14 anni
31	<b>MUSICA MAESTRO</b>	Giochi musicali.	Sviluppo capacità logiche, associative, conoscenze musicali	